

# Metody numeryczne

Wykład 3

Michał Łaskawski

## Wprowadzenie

Jednym z podstawowych zadań algebry liniowej jest rozwiązywanie układów równań liniowych:

$$\begin{array}{cccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1}x_1 & + & a_{i2}x_2 & + & & + & a_{in}x_n & = & b_i \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n & = & b_n \end{array} \quad (1)$$

W postaci macierzowej:

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad (2)$$

Gdzie:

**A** jest macierzą  $m \times n$  znanych współczynników,

**b** jest wektorem  $m$  znanych wyrazów wolnych,

**X** jest wektorem  $n$  niewiadomych.

## Definicje

### Zgodny układ równań liniowych

Układ równań liniowych nazywa się **zgodnym**, gdy ma przynajmniej jedno rozwiązanie, może on być układem:

- **oznaczonym**, gdy ma dokładnie **jedno** rozwiązanie,
- **nieoznaczonym**, gdy ma **nieskończenie** wiele rozwiązań.

### Niejednorodny układ równań liniowych

Niejednorodny układ równań liniowych to układ, który spełnia warunek:

$$\sum_{i=1}^m b_i^2 > 0 \quad (3)$$

gdzie:  $b_i$  jest  $i$  tym wyrazem wektora wyrazów wolnych **b**.

### Rząd macierzy (rank)

Jest to maksymalna liczba liniowo niezależnych wektorów tworzących kolumny lub wiersze.

## Warunki rozwiązania

### Twierdzenie Kroneckera – Capellego

Układ równań posiada rozwiązanie wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\text{rank } \mathbf{A} = \text{rank } \mathbf{B} = r \quad (3)$$

gdzie:  $\mathbf{B}$  jest macierzą rozszerzoną powstałą z macierzy  $\mathbf{A}$  poprzez dołączenie do niej wektora  $\mathbf{b}$  jako  $n + 1$  kolumny. Przy czym:

- istnieje **dokładnie jedno** rozwiązanie, gdy  $r = n$ ,
- układ ma **nieskończenie wiele rozwiązań** zależnych od  $e = n - r$  parametrów, gdy  $r < n$ ,
- układ jest **sprzeczny**, gdy  $\text{rank } \mathbf{A} < \text{rank } \mathbf{B}$ .

**Wspólny rząd** macierzy  $\mathbf{A}$  oraz  $\mathbf{B}$  nazywa się **rzędem układu**.

## Metoda dokładne

Metody dokładne są to metody rozwiązywania liniowych układów równań, które pozwalają znaleźć dokładne rozwiązanie w ograniczonej ilości kroków elementarnych działań arytmetycznych.

Liczba tych działań zależy tylko i wyłącznie od:

- algorytmu metody,
- rzędu układu.

## Wzory Cramera

Dany jest układ Cramera, który w zapisie macierzowym przyjmuje postać:

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

Jeżeli macierz współczynników  $\mathbf{A}$  jest macierzą nieosobliwą, to znaczy  $\det \mathbf{A} \neq 0$ , to istnieje macierz odwrotna  $\mathbf{A}^{-1}$ .

## Metoda Cramera

W celu rozwiązania układu (2), obie strony równania należy pomnożyć przez  $\mathbf{A}^{-1}$ :

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b} \quad (5)$$

gdzie:  $\mathbf{A}^{-1} = \frac{\mathbf{A}^D}{\det \mathbf{A}}$ , natomiast  $\mathbf{A}^D$  jest macierzą dopełnień algebraicznych (macierzą dołączoną):

$$\mathbf{A}^D = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} & \cdots & \mathbf{A}_{1n} \\ \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} & \cdots & \mathbf{A}_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{k1} & \mathbf{A}_{k2} & \cdots & \mathbf{A}_{kn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{n1} & \mathbf{A}_{n2} & \cdots & \mathbf{A}_{nn} \end{bmatrix} \quad (6)$$

Elementy  $\mathbf{A}_{ij}$  są dopełnieniami algebraicznymi elementów  $a_{ij}$ , czyli wartościami wyznaczników  $n - 1$  stopnia, powstałych z wyznacznika  $\det \mathbf{A}$  poprzez skreślenie  $i$ -tego wiersza i  $j$ -tej kolumny dodatkowo pomnożonymi przez wyraz  $(-1)^{i+j}$ .

## Metoda Cramera

Rozwiązanie układu (2) jest następujące:

$$\mathbf{x} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} \mathbf{A}^D \mathbf{b} \quad (7)$$

Należy zauważyć, że w iloczynie:

$$\mathbf{A}^D \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11}b_1 & \mathbf{A}_{12}b_2 & \cdots & \mathbf{A}_{1n}b_n \\ \mathbf{A}_{21}b_1 & \mathbf{A}_{22}b_2 & \cdots & \mathbf{A}_{2n}b_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{k1}b_1 & \mathbf{A}_{k2}b_2 & \cdots & \mathbf{A}_{kn}b_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{n1}b_1 & \mathbf{A}_{n2}b_2 & \cdots & \mathbf{A}_{nn}b_n \end{bmatrix} \quad (8)$$

dowolny  $k$ -ty wiersz jest równy wartości wyznacznika  $\det \mathbf{D}_k$ .

$\det \mathbf{D}_k$  powstaje z wyznacznika macierzy  $\mathbf{A}$  poprzez zastąpienie w nim  $k$ -tej kolumny, kolumną wyrazów wolnych.

## Metoda Cramera

Ostatecznie, rozwiązanie układu (2) przyjmuje postać:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} \begin{bmatrix} D_1 \\ D_2 \\ \vdots \\ D_k \\ \vdots \\ D_n \end{bmatrix} \quad (9)$$

Z równania (9), wynikają wzory Cramera:

$$x_k = \frac{\mathbf{D}_k}{\det A} \quad (10)$$

gdzie:  $k = 1, 2, \dots, n$ .



# Metoda Cramera

Implementacja w języku Python:

```
import numpy as np
```

```
A = np.array([ [10.0, 40.0, 70.0], [20.0, 50.0, 80.0], [30.0, 60.0, 80.0] ])
b = np.array([ [300.0], [360.0], [390.0] ])
x = np.array( [[0.0], [0.0], [0.0]] )
```

```
detA = np.linalg.det(A)
```

```
if detA == 0:
```

```
    print("Brak rozwiazan")
```

```
else:
```

```
    for k in range(0, b.shape[0]):
```

```
        M = A.copy()
```

```
        M[:, k] = b.squeeze().copy()
```

```
        x[k] = np.linalg.det(M)/detA
```

## Wyznaczniki

Dla macierzy  $\mathbf{A}$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & a_{k2} & \cdots & a_{kn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad (11)$$

ogólny wzór na wyliczanie wartości wyznacznika macierzy  $\mathbf{A}$  ma postać:

$$\det \mathbf{A} = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \mathbf{A}_{ij} \quad (12)$$

gdzie:  $\mathbf{A}_{ij}$  jest wyznacznikiem macierzy powstałej z macierzy  $\mathbf{A}$  poprzez skreślenie  $i$ -tego wiersza i  $j$ -tej kolumny.

Zależność (12) ma niewielkie znaczenie praktyczne. Konieczne jest wykonanie  $n!$  operacji mnożenia.

## Macierze trójkątne

Macierz trójkątna dolna (lewa)

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{k1} & l_{k2} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & l_{nn} \end{bmatrix} \quad (13)$$

Macierz trójkątna górna (prawa)

$$\mathbf{U} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{kn} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{nn} \end{bmatrix} \quad (14)$$

Uwaga:

Sumy, iloczyny i odwrotności macierzy trójkątnych tego samego rodzaju (górnego lub dolnego), są macierzami trójkątnymi.

Wyznaczniki macierzy (13) oraz (14) są iloczynami elementów leżących na głównej przekątnej:

$$\det \mathbf{L} = l_{11} l_{22} \cdots l_{nn} \quad (15)$$

$$\det \mathbf{U} = u_{11} u_{22} \cdots u_{nn} \quad (16)$$

## Układy z macierzami trójkątnymi

Jeżeli macierz układu (2):  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  jest macierzą trójkątną, to taki układ można łatwo rozwiązać.

Przyjmując, że  $\mathbf{A}$  jest macierzą trójkątną górną i jest nieosobliwa (wszystkie elementy na głównej przekątnej są różne od 0), to układ równań przyjmuje postać:

$$\begin{array}{ccccccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ & & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ & & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ & & & & a_{n-1\ n-1}x_{n-1} & + & a_{n-1\ n}x_n & = & b_{n-1} \\ & & & & & & a_{nn}x_n & = & b_n \end{array} \quad (17)$$

Uwaga:

Składowa  $x_n$  może być natychmiast wyznaczona z ostatniego równania układu (17).

Podstawiając uzyskany wynik do przedostatniego równania można wyznaczyć składową  $x_{n-1}$ .

Procedurę można kontynuować, aż do uzyskania składowej  $x_1$ .

## Układy z macierzami trójkątnymi

Przykład:

Dany jest układ 3 rzędu w postaci:

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1 \\ a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2 \\ a_{33}x_3 &= b_3 \end{aligned}$$

W pierwszym kroku z trzeciego równania wyznaczana jest wartość niewiadomej  $x_3$ .

$$x_3 = \frac{b_3}{a_{33}}$$

Dalej do drugiego równania podstawiana jest wyznaczona wartość  $x_3$  i wyznaczana jest wartość  $x_2$ .

$$x_2 = \frac{b_2 - a_{23}x_3}{a_{22}}$$

Następnie procedura jest powtarzana dla równania pierwszego.

$$x_1 = \frac{b_1 - a_{12}x_2 + a_{13}x_3}{a_{11}}$$

## Układy z macierzami trójkątnymi

Dla układu z macierzą trójkątną górną, rozwiązanie można opisać ogólnymi zależnościami:

$$\begin{aligned}x_n &= \frac{b_n}{a_{nn}} \\x_i &= \frac{b_i - \sum_{k=i+1}^n a_{ik}x_k}{a_{ii}}\end{aligned}\tag{18}$$

dla  $i = n - 1, n - 2, \dots, 1$ .

Dla układu z macierzą trójkątną dolną:

$$\begin{aligned}x_n &= \frac{b_n}{a_{nn}} \\x_i &= \frac{b_i - \sum_{k=1}^{i-1} a_{ik}x_k}{a_{ii}}\end{aligned}\tag{19}$$

dla  $i = 2, 3, \dots, n$ .

Powyższa procedura nazywa się **metodą wstecznego podstawiania**.

## Układy z macierzami trójkątnymi

Koszt obliczeń według zależności (18) lub (19) wymaga  $M$  operacji mnożenia i  $D$  operacji dzielenia:

$$M = \frac{1}{2}n^2 + \frac{1}{2}n \qquad D = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

Koszt ten jest niewiele większy od kosztu mnożenia wektora przez macierz trójkątną.

Wiele metod numerycznego rozwiązywania układów równań liniowych polega na:

- sprowadzeniu układu do postaci trójkątnej
- a następnie wykorzystaniu zależności (18) lub (19).

## Metoda eliminacji Gaussa

Cel: Sprowadzić układ do postaci trójkątnej.

Dla ułatwienia przyjęto układ 3 rzędu.

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3 \end{aligned}$$

Odejmując od drugiego wiersza, pierwszy pomnożony przez  $a_{21}/a_{11}$  a od trzeciego wiersza, pierwszy pomnożony przez  $a_{31}/a_{11}$  uzyskuje się:

$$\begin{aligned} a_{11}^0x_1 + a_{12}^0x_2 + a_{13}^0x_3 &= b_1^0 \\ a_{22}^1x_2 + a_{23}^1x_3 &= b_2^1 \\ a_{32}^1x_2 + a_{33}^1x_3 &= b_3^1 \end{aligned}$$

gdzie:  $a_{ij}^0 = a_{ij}$ ,  $b_i^0 = b$  dla  $i, j = 1, 2, 3$  oraz:

$$a_{ij}^1 = a_{ij}^0 - \frac{a_{i1}^0}{a_{11}^0} a_{1j}^0 \quad b_j^1 = b_i^0 - \frac{a_{i1}^0}{a_{11}^0} b_1^0 \quad i, j = 2, 3$$

W ten sposób z równań 2 oraz 3 wyeliminowana została zmienna  $x_1$ .



## Metoda eliminacji Gaussa

Eliminacja zmiennej  $x_2$  z trzeciego równania, realizowana jest poprzez odjęcie od równania trzeciego, równania drugiego pomnożonego przez  $a_{32}^1/a_{22}^1$ . Wtedy uzyskuje się układ w postaci:

$$\begin{array}{rclclcl} a_{11}^0 x_1 & + & a_{12}^0 x_2 & + & a_{13}^0 x_3 & = & b_1^0 \\ & & a_{22}^1 x_2 & + & a_{23}^1 x_3 & = & b_2^1 \\ & & & & a_{33}^2 x_3 & = & b_3^2 \end{array}$$

gdzie:

$$a_{ij}^2 = a_{ij}^1 - \frac{a_{i2}^1}{a_{22}^1} a_{2j}^1 \quad b_j^2 = b_j^1 - \frac{a_{i2}^1}{a_{22}^1} b_1^1 \quad i, j = 3$$

W ten sposób z równania 3 wyeliminowana została zmienna  $x_2$ .

## Metoda eliminacji Gaussa

Uogólnione zależności umożliwiające wyznaczenie współczynników macierzy i wyrazów wolnych układu równań liniowych dowolnego rzędu ( $n$ -tego) są następujące:

$$a_{ij}^k = a_{ij}^{k-1} - \frac{a_{ik}^{k-1}}{a_{kk}^{k-1}} a_{kj}^{k-1} \quad b_i^k = b_i^{k-1} - \frac{a_{ik}^{k-1}}{a_{kk}^{k-1}} b_k^{k-1} \quad (20)$$

gdzie:  $i, j = k + 1, k + 2, \dots, n$

Stosując powyższe zależności można sprowadzić układ równań do postaci z macierzą trójkątną górną.

Dalej, układ równań można rozwiązać stosując metodę wstecznego podstawiania.

$$x_i = \frac{b_i^{i-1} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{i-1} x_j}{a_{ii}^{i-1}} \quad (21)$$

dla  $i = n, n - 1, \dots, 1$ .

## Metoda eliminacji Gaussa

Całkowity nakład obliczeniowy metody eliminacji Gaussa

$$M = \frac{1}{3}n^3 + n^2 + \frac{1}{3}$$

$$D = \frac{1}{3}n^3 + \frac{1}{2}n^2 + \frac{5}{6}n$$

Wymagana liczba operacji jest mniejsza od liczby operacji niezbędnych do wykonania dla metody Cramera.

# Metoda eliminacji Gaussa

Implementacja w języku Python:

```
import numpy as np
```

```
A = np.array([ [10.0, 40.0, 70.0], [20.0, 50.0, 80.0], [30.0, 60.0, 80.0] ])
b = np.array([ [300.0], [360.0], [390.0] ])
x = np.array( [[0.0], [0.0], [0.0]] )
```

```
n = b.shape[0]
```

```
for k in range(0, n-1):
    for i in range(k+1, n):
        L = A[i,k] / A[k,k]
        for j in range(k+1, n):
            A[i,j] = A[i,j] - L * A[k,j]
        b[i] = b[i] - L * b[k]
```

```
x = b.copy()
for i in range(n-1, -1, -1):
    S = 0.0
    for j in range(i+1, n):
        S = S + A[i,j] * x[j]
    x[i] = (x[i] - S) / A[i,i]
```

$$i, j = k + 1, k + 2, \dots n$$

$$a_{ij}^k = a_{ij}^{k-1} - \frac{a_{ik}^{k-1}}{a_{kk}^{k-1}} a_{kj}^{k-1}$$

$$b_i^k = b_i^{k-1} - \frac{a_{ik}^{k-1}}{a_{kk}^{k-1}} b_k^{k-1}$$

$$i = n, n - 1, \dots 1$$

$$x_i = \frac{b_i^{i-1} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{i-1} x_j}{a_{ii}^{i-1}}$$